

# Mathletics Guía de introducción

Mathletics

## Guía rápida de introducción

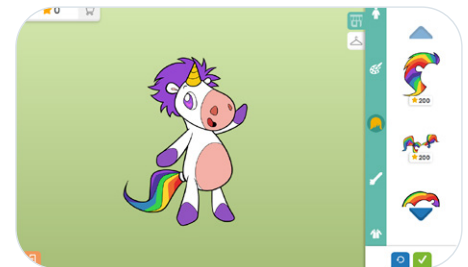
**¿Nuevo en Mathletics?** Esta lección está diseñada para ayudarlo a iniciar Mathletics con éxito en su clase. Cada estudiante necesita acceso a un dispositivo, o al menos acceso compartido. Una lección típica dura unos 40 - 60 minutos, sin embargo, los periodos de tiempo sugeridos se pueden modificar para adaptarse a sus clases.

### Lanzar Mathletics en clase


#### 1 5 MINS | Ingresar y personalizar el avatar

Después de ingresar a la plataforma, se le pedirá a cada estudiante que cree su avatar para representarse en la pantalla.

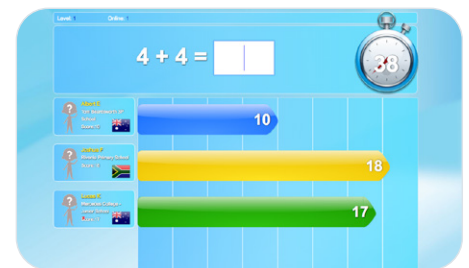
Recuerde seleccionar 'Guardar y Salir' cuando haya terminado (botones verde y naranja).




#### 2 10 MINS | Jugar Live Mathletics

Dentro de 

Los estudiantes pueden jugar contra otros estudiantes de su clase, escuela o incluso de todo el mundo en una competencia de fluidez de 60 segundos. Se ganan puntos por cada pregunta respondida correctamente.



#### 3 20 MINS | Pasar al plan de estudios de Mathletics

Dentro de 

Las actividades alineadas con el plan de estudios están disponibles bajo el botón Búsquedas. Los estudiantes pueden ampliar los temas para acceder a actividades alineadas con su plan de estudios.



#### 4 5 MINS | Terminar la lección con Live Mathletics

¡Una manera fantástica de recompensar a los que terminan rápido y cerrar la lección!

Esta es una herramienta poderosa para aumentar las habilidades mentales y la fluidez de varios conceptos matemáticos.

