

Mathletics

Guía de introducción



Mathletics Guía de introducción

Mathletics

Bienvenido a Mathletics

¡Estamos muy alegres de que su colegio sea parte de nuestra comunidad de Mathletics! Para empezar, hemos preparado una guía práctica con información importante para ayudarlo a comenzar su suscripción con éxito.

En esta guía encontrará:

- Una lección para lanzar Mathletics en clase
- Niveles de Live Mathletics
- Gestionar alumnos
- Tipos de actividades: Entendimiento, Práctica y Fluidez (EPF), Cursos y Razonamiento Matemático (RM)
- Mapas de las consolas de primaria, secundaria y de docente
- Carta de bienvenida a los padres

RECURSOS Y APOYO

¡Ingrese ahora y conozca las opciones de ayuda y guías disponibles en la página de inicio!
Una guía paso a paso de las funciones de Mathletics directamente dentro del producto.



Blog de educación



Guías de utilización



Recursos para el salón

Apoyo técnico:

www.3plearning.com/tech/mathletics

Atención al cliente:

www.3plearning.com/contact

Gracias por usar Mathletics.

Estamos felices de compartir el amor del aprendizaje con su escuela.

Mathletics Guía de introducción

Mathletics

Guía rápida de introducción

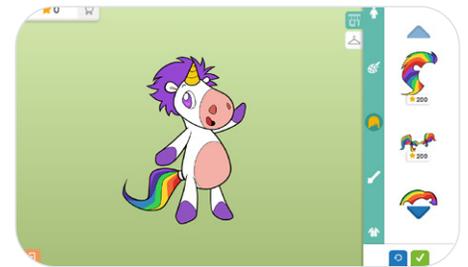
¿Nuevo en Mathletics? Esta lección está diseñada para ayudarlo a iniciar Mathletics con éxito en su clase. Cada estudiante necesita acceso a un dispositivo, o al menos acceso compartido. Una lección típica dura unos 40 - 60 minutos, sin embargo, los periodos de tiempo sugeridos se pueden modificar para adaptarse a sus clases.

Lanzar Mathletics en clase

1 5 MINS | Ingresar y personalizar el avatar

Después de ingresar a la plataforma, se le pedirá a cada estudiante que cree su avatar para representarse en la pantalla.

Recuerde seleccionar 'Guardar y Salir' cuando haya terminado (botones verde y naranja).



2 10 MINS | Jugar Live Mathletics

Dentro de 

Los estudiantes pueden jugar contra otros estudiantes de su clase, escuela o incluso de todo el mundo en una competencia de fluidez de 60 segundos. Se ganan puntos por cada pregunta respondida correctamente.



3 20 MINS | Pasar al plan de estudios de Mathletics

Dentro de 

Las actividades alineadas con el plan de estudios están disponibles bajo el botón Búsquedas. Los estudiantes pueden ampliar los temas para acceder a actividades alineadas con su plan de estudios.



4 5 MINS | Terminar la lección con Live Mathletics

¡Una manera fantástica de recompensar a los que terminan rápido y cerrar la lección!

Esta es una herramienta poderosa para aumentar las habilidades mentales y la fluidez de varios conceptos matemáticos.



Mathletics Guía de introducción

Mathletics

Guía rápida de introducción

Live Mathletics tiene 10 niveles diferentes. A continuación se muestra un resumen de los tipos de preguntas que se incluyen en cada nivel. ¿Los ha probado todos?

- | | | | |
|----------------|---|-----------------|--|
| NIVEL 1 | Suma del 1 - 10
Dobles hasta el 10 | NIVEL 7 | Suma, diferencia, producto y cociente
Cubos
Operaciones con enteros
Conversiones de volumen y capacidad
Orden de las operaciones I
El plano cartesiano I
Fracciones equivalentes
Proporciones
Volumen de prismas rectangulares I
Área de formas planas I |
| NIVEL 2 | Suma del 1 - 20
Resta del 1 - 20 | NIVEL 8 | Medidas estadísticas
Simplificar el álgebra I
Sustitución algebraica I
Orden de las operaciones II
Términos en una secuencia con decimales III
Conversiones de área y volumen
Factores I
Volumen de prismas rectangulares II
Área de formas planas II
Decimales recurrentes |
| NIVEL 3 | Suma del 1 - 50
Resta del 1 - 50
2s, 3s, 4s, 5s y 10s Tablas de multiplicar
Dobles y mitades hasta el 50
Suma del 1 al 20 con un sumando faltante | NIVEL 9 | Sustitución algebraica II
Factores II
Orden de las operaciones III
Expandir los paréntesis I
Punto medio entre dos puntos
Tríadas pitagóricas
El plano cartesiano II
Resultados de posibilidades
Simplificar el álgebra
Notación científica |
| NIVEL 4 | Addition from 1 - 100
Resta del 1 - 100
Tablas de multiplicar to 10 x 10
Dobles y mitades hasta 100
División con 2, 3, 4, 5 y 10
Suma del 1-50 con un sumando faltante
Tablas de multiplicar 10 x 10 con un factor faltante | NIVEL 10 | Logaritmos
Resolver ecuaciones
Sustitución algebraica III
Expandir los paréntesis II
Expandir cuadráticas
Factores de cuadráticas
Área de cubos
Probabilidad porcentual |
| NIVEL 5 | Suma del 1 - 500
Resta del 1 - 100
Suma del 1 al 100 con un sumando faltante
Todos los factores de multiplicación y división para 10 x 10
Conversiones de tiempo
Conversiones de longitud | | |
| NIVEL 6 | Operaciones con decimales
Cálculos usando paréntesis
Porcentajes simples
Convertir mm, cm y mm
Horario de 24 horas
Cálculos de un horario
Fracciones y decimales
Porcentajes y decimales
Términos en una secuencia con decimales I
Términos en una secuencia con números enteros | | |

Mathletics Guía de introducción

Mathletics

Gestionar Alumnos

¡Haga clic en Gestionar Alumnos y siga estos pasos para comenzar!

En Gestionar Alumnos están las funciones necesarias para administrar sus clases, grupos y estudiantes individuales, todo en una sola pantalla. Puede acceder e imprimir códigos QR/tarjetas de registro, crear grupos, editar el plan de estudios, asignar estudiantes a grupos, cambiar contraseñas e imprimir certificados con facilidad.

Imprimir códigos QR/tarjetas de registro

1 Haga clic en **Descargar tarjetas de registro**.

2 Seleccione la configuración de impresión.

3 Haga clic en **Descargar**.

Crear un grupo

1 Haga clic en **Grupo nuevo**.

2 Escriba el nombre y los detalles del curso predeterminado.

3 Haga clic en **Guardar**.

Asignar estudiantes a un grupo

1 Haga clic en el menú desplegable 'Grupo' frente al nombre del estudiante.

2 Seleccione el grupo.

3 Haga clic en **Aplicar**.

Imprimir certificados

1 Haga clic en **Acciones** y seleccione **Certificados**.

2 Filtre por clase, grupo o rango de fechas.

3 Haga clic en **Descargar certificados**.

Editar las contraseñas de los estudiantes

1 Haga clic en el  junto a la contraseña del estudiante.

2 Haga clic en el .

3 Escriba la nueva contraseña y guarde. ✓

Mathletics Guía de introducción

Mathletics

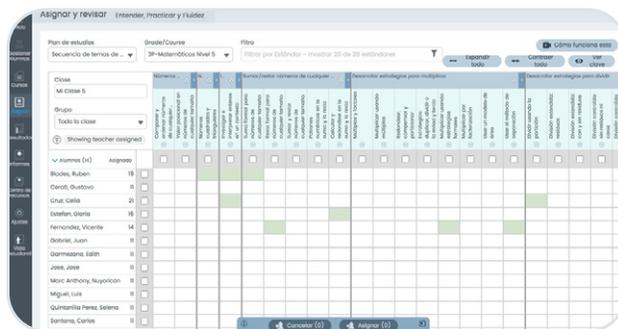
Tipos de actividades de Mathletics

Entendimiento, práctica y fluidez (EPF)

Cada 'Búsqueda' de EPF consta de 8 preguntas relacionadas con un solo concepto dentro de un tema o 'viaje de aprendizaje'. Las preguntas se seleccionan de un banco de miles de preguntas, ¡lo que significa que a sus estudiantes no se les presentarán las mismas preguntas dos veces! Muchas de las actividades también son adaptativas, lo que aumenta la dificultad a medida que los estudiantes responden correctamente a más preguntas, mientras que se vuelven más fáciles cuando los estudiantes tienen dificultades.

¡Siga estos pasos para comenzar!

- 1 Haga clic en Asignar.
- 2 Haga clic en Entendimiento, práctica y fluidez.
- 3 Seleccione la clase o grupo al que le gustaría asignar actividades.
- 4 Encuentre su tema y elija la actividad.
- 5 Seleccione toda la clase o estudiantes específicos.
- 6 Haga clic en Asignar.
- 7 Seleccione Asignar ahora o Asignar más tarde y seleccione una fecha.

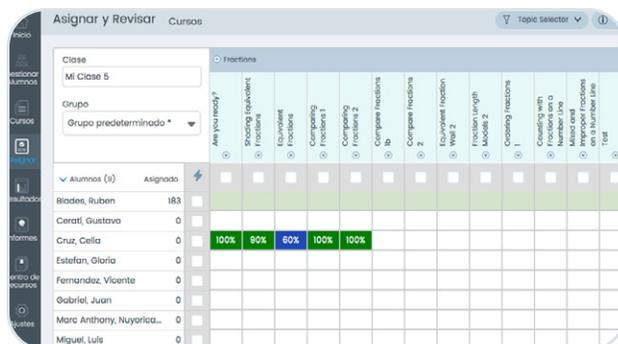


Cursos

Cada 'curso' de Mathletics consiste de 10 preguntas alineadas a un concepto temático específico. Las preguntas se seleccionan de un banco de miles de preguntas, ¡lo que significa que a sus estudiantes nunca se les presentarán las mismas preguntas dos veces! Estas preguntas son excelentes para generar confianza y fluidez, y se pueden usar junto con nuestras otras áreas de contenido. Los cursos aparecen como 'Actividades' en la consola del estudiante.

¡Siga estos pasos para comenzar!

- 1 Haga clic en Asignar.
- 2 Haga clic en Cursos.
- 3 Seleccione la clase y/o grupo al que le gustaría asignar actividades.
- 4 Encuentre su tema y elija la actividad.
- 5 Seleccione toda la clase o estudiantes específicos.
- 6 Haga clic en Asignar.
- 7 Seleccione Asignar ahora o Asignar más tarde y seleccione una fecha.



Mathletics Guía de introducción

Tipos de actividades de Mathletics

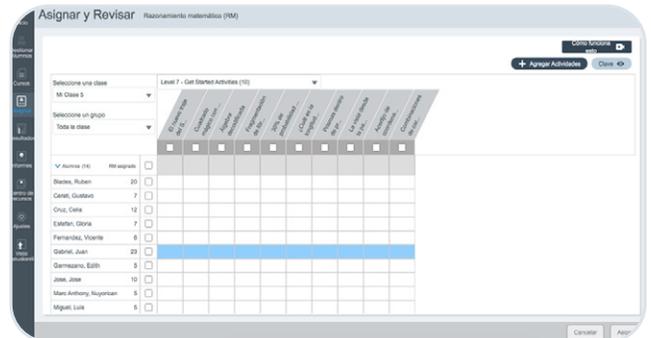
Razonamiento Matemático (RM)

Mathletics tiene más de 700 preguntas de Razonamiento Matemático que fomentan el pensamiento matemático crítico y creativo. Los docentes tienen acceso a preguntas de varios niveles para retar a los estudiantes. Las preguntas de RM se pueden filtrar por tema, grado/año y profundidad de conocimiento.

Las actividades de RM aparecen en la consola del estudiante como 'Desafíos'.

¡Siga estos pasos para comenzar!

- 1 Haga clic en Centro de recursos.
- 2 Seleccione Razonamiento matemático.
- 3 Utilice los filtros para delimitar su búsqueda.
- 4 Seleccione una pregunta.
- 5 Vaya a la vista previa y luego continúe para asignar.
- 6 Seleccione toda la clase o estudiantes individuales para asignar la actividad.
- 7 Haga clic en 'Iniciar live' o 'Asignar'.



Lista de pendientes de los estudiantes

Los estudiantes encontrarán todas las actividades asignadas por el docente bajo este botón. Pueden ser actividades de EPF, RM o evaluaciones.

Explora

Explora brinda a los estudiantes acceso a una variedad de actividades asignadas automáticamente que están alineadas con su región y grado escolar. Los estudiantes pueden completar estas actividades de forma voluntaria. También encontrarán videos de Magic Mentors y Times Table Tunes.

Entorno de aprendizaje personalizado

La interfaz del estudiante es personalizable, lo que permite a los estudiantes crear su propio avatar y modificar su fondo de pantalla.

Resultados

El **sistema de semáforo** permite a los estudiantes seguir fácilmente su progreso en cada tema. Las señales rojas requieren estudio adicional, las amarillas indican que la comprensión del estudiante se está desarrollando y las verdes indican maestría.

¡Celebrar el aprendizaje!

Los indicadores de puntos diarios y semanales permiten a los estudiantes saber cuántos puntos han ganado por responder correctamente las actividades del plan de estudios y las preguntas de Live Mathletics, mientras trabajan para obtener certificados y reclamar su lugar en la Lista de la fama de Mathletics.

Aprendizaje basado en juegos

Juega ofrece una variedad de atractivos juegos matemáticos que incluyen Live Mathematics, Multiverse, Rain forest y Play Paws.

Buscar

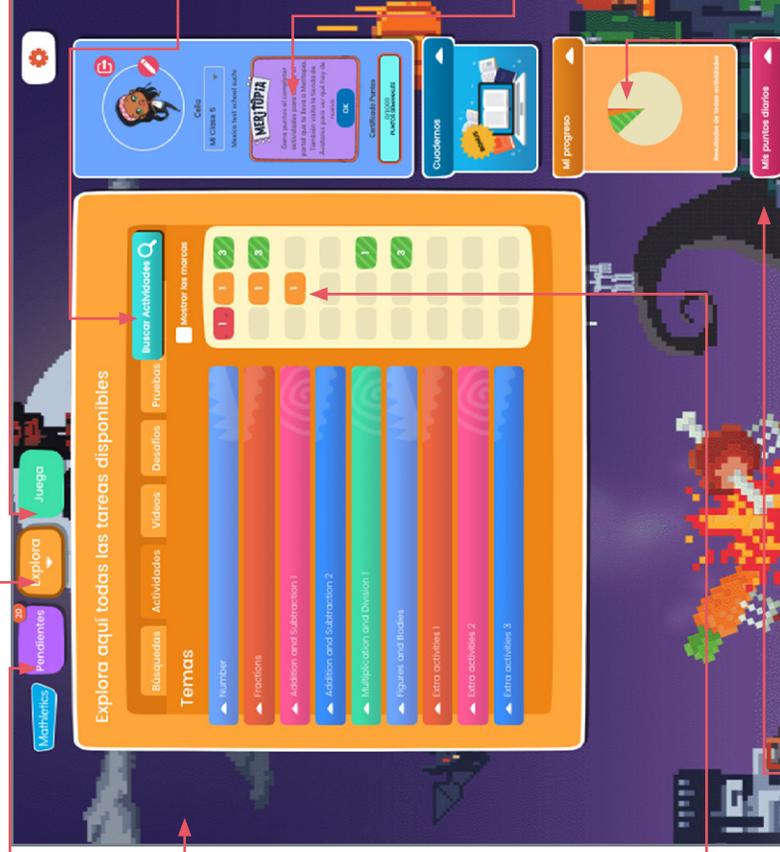
Los estudiantes pueden usar la función de búsqueda para encontrar rápidamente actividades o contenido del plan de estudios.

Meritopia

Un atractivo sistema de recompensa para los estudiantes. Los alumnos ganan puntos al completar actividades que abren la puerta a un mundo interactivo!

Aprendizaje autodirigido

Mi progreso muestra el número total de actividades completadas con sus resultados para permitir que los estudiantes identifiquen fortalezas y debilidades en su propio aprendizaje.



Lista de pendientes de los estudiante

Los estudiantes encontrarán todas las actividades asignadas por el docente bajo este botón. Pueden ser actividades de EPF, RM o evaluaciones.

Explora

Explora brinda a los estudiantes acceso a una variedad de actividades asignadas automáticamente que están alineadas con su región y grado escolar. Los estudiantes pueden completar estas actividades de forma voluntaria. También encontrarán videos de Magic Mentors y Times Table Tunes.

Aprendizaje basado en juegos

Juega ofrece una variedad de atractivos juegos matemáticos que incluyen Live Mathletics, Multiverse, Rain forest y Play Paws.

Entorno de aprendizaje personalizado

La interfaz del estudiante de secundaria tiene un aspecto más maduro y es personalizable, lo que permite a los estudiantes crear sus propios avatares y cambiar su fondo de pantalla.

Buscar

Los estudiantes pueden usar la función de búsqueda para encontrar rápidamente actividades o contenido del plan de estudios.

Resultados

El **sistema de semáforo** permite a los estudiantes seguir fácilmente su progreso en cada tema. Las señales rojas requieren estudio adicional, las amarillas indican que la comprensión del estudiante se está desarrollando y las verdes indican maestría.

Meritopia

Un atractivo sistema de recompensa para los estudiantes. Los alumnos ganan puntos al completar actividades que abren la puerta a un mundo interactivo.



¡Celebrar el aprendizaje!

Los indicadores de puntos diarios y semanales permiten a los estudiantes saber cuántos puntos han ganado por responder correctamente las actividades del plan de estudios y las preguntas de Live Mathletics, mientras trabajan para obtener certificados y reclamar su lugar en la Lista de la fama de Mathletics.

Hall of Fame

Muestra los estudiantes y las clases con mejores puntuaciones tanto en el país como en el mundo.

Aprendizaje autodirigido

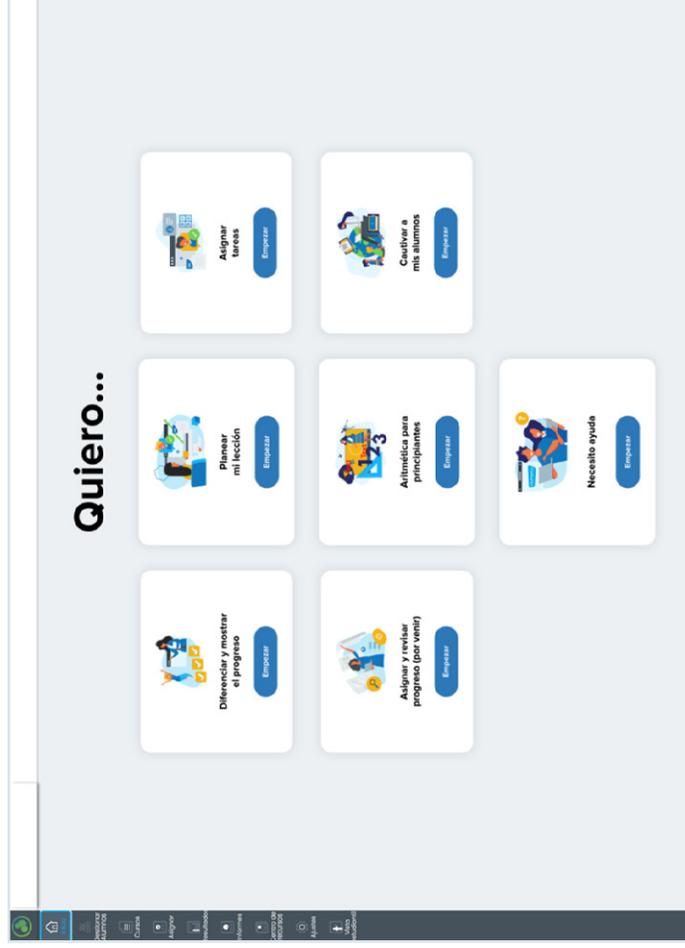
Mi progreso muestra el número total de actividades completadas con sus resultados para permitir que los estudiantes identifiquen fortalezas y debilidades en su propio aprendizaje.

Gestionar Alumnos

Ver clases, crear grupos, asignar cursos, cambiar el plan de estudios, descargar tarjetas de registro, e imprimir certificados, todo en una sola pantalla.

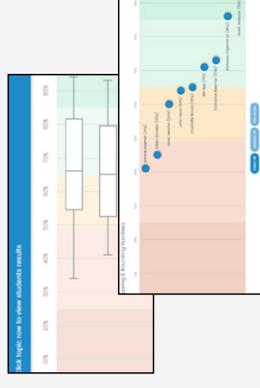


El menú de navegación de la izquierda está diseñado para acceder a las herramientas con facilidad.



Informes

Ver información detallada de logros, mejora, participación y uso a nivel de clase y de estudiante en Mathletics.



Cursos

Ver planes de estudio disponibles, mostrar/ocultar temas y modificar cursos. Asignar evaluaciones para medir la comprensión de cada estudiante.



Vista estudiantil

Usar la consola de estudiante para intentar resolver actividades del plan de estudios con su clase, introducir conceptos o jugar uno de los atractivos juegos matemáticos con sus alumnos.



Centro de Recursos

Acceder a más de 700 actividades de RM y cientos de recursos imprimibles.



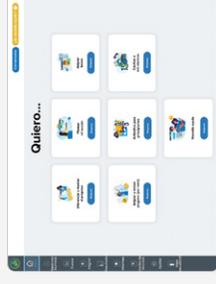
Resultados

Los estudiantes se agrupan por grado/año basándose en el resultado de su último intento en cada actividad. Vea las 10 actividades más intentadas recientemente, resultados por alumno o por tema y actividad.



¿Necesita ayuda?

Una guía paso a paso de las funciones de Mathletics sin salir de la consola.



Asignar

Obtener una vista previa y asignar actividades alineadas con el plan de estudios, actividades de RM y evaluaciones.



Ajustes

Configurar niveles mínimos de Live Mathletics para cada estudiante.



Mathletics Guía de introducción

Mathletics

Explore el programa de matemáticas en línea de su hijo

Estimado padre o guardián,

Su hijo está usando Mathletics como parte del currículo matemático de su escuela. Mathletics es un recurso de aprendizaje en línea dirigido, gratificante y cautivador y está alineado con estándares curriculares. Su hijo puede acceder a Mathletics desde casa, simplemente ingrese a la plataforma con su usuario y contraseña desde cualquier computadora o dispositivo móvil compatible.

La práctica adicional de Mathletics desde casa puede marcar la diferencia en el progreso de su hijo. Anímelo a alcanzar 1000 puntos semanales para ganar un certificado y a acumular suficientes para ganar el de oro.

Ingrese con su hijo para explorar lo que ofrece Mathletics:

- 1 Visite www.mathletics.com y utilice los datos de inicio de sesión de su hijo.
- 2 Explore todas las actividades y divertidos juegos de Mathletics.
- 3 Consulte 'Mi progreso' para ver los resultados de las actividades y certificados de su hijo.



PC & Mac

Visite mathletics.com y presione

SIGN IN ➔



Ingresar con Código QR

Con facilidad, use el código QR en su tarjeta de ingreso.



Tableta & iPad

Descargue **GRATIS** nuestra App estudiantil desde las principales tiendas de aplicaciones.

Usuario estudiantil de Mathletics:

Llene la información del usuario estudiantil o imprima la tarjeta con el código QR.

Usuario: _____

Contraseña: _____

Ingrese a la plataforma en mathletics.com



Para más información sobre Mathletics,
comuníquese con nuestro equipo.

www.mathletics.com/contact

 Un producto de 3P Learning.